

USK – Neue Prüfregeln zur Berücksichtigung von Nutzungsrisiken in der Praxis

Elisabeth Secker, Geschäftsführerin USK

DKHW, 20.06.2023

Games gehören zum Alltag

- **76 Prozent** der **12-19-Jährigen** spielen regelmäßig Digitale Spiele (60 % bei den 6-13-Jährigen) JIM 2022 + KIM Studie 2022
- Games sind so vielfältig wie andere Medien und bieten viele Chancen, Risiken muss wirkungsvoll begegnet werden
- Wie? Jugendschutz, Teilhabe, Orientierung, Förderung Medienkompetenz



Wer ist die USK?

- Selbstkontrolle Games-Branche – anerkannt nach JuSchG und JMStV
- Sitz in Berlin mit 15 Mitarbeiter*innen, rund 50 unabhängige Jugendschutzsachverständige, beraten von einem pluralen Beirat
- **+ 50.000 Verfahren** zur gesetzl. Altersfreigabe
- **2,5 Mio.** Alterskennzeichen über IARC
- **50** Mitglieder aus der Games-Branche





Klassisches Verfahren nach
§ 14 Absatz 6 JuSchG



Automatisiertes
Selbstklassifizierungsverfahren



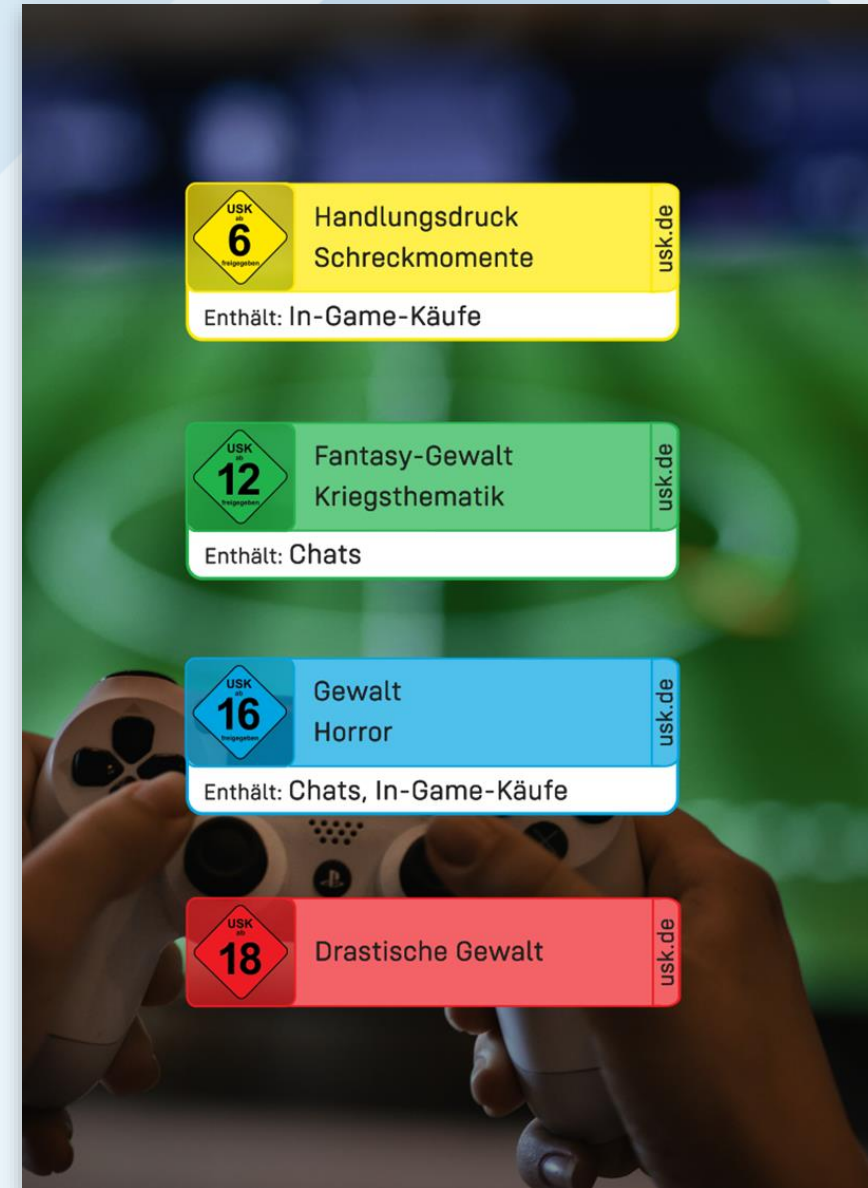
- Mitgliederbetreuung
- Technischer Jugendmedienschutz
- **Check Vorsorgemaßnahmen**
- Fortbildungen und **Zertifizierungen**
- Jugendschutzbeauftragte
- Praxis-Leitfäden



- Presse- und Öffentlichkeitsarbeit
- Unterstützung Medienkompetenzprojekte
- **Digitale Elternabende**
- Mitwirkung an Fachtagungen

Seit 1.1.2023: Neue Prüfregeln

- NEU: Alterskennzeichen werden **um Zusatzhinweise erweitert & Risiken für die persönliche Integrität** werden im Rahmen des Altersfreigabeverfahrens berücksichtigt
- Abstimmungen mit 16 Obersten Landesjugendbehörden: **Erweiterung der USK-Leitkriterien, Zusatzvereinbarungen zwischen OLJB/USK**
- Entwicklung der Zusatzhinweise mit **Beteiligung der Zielgruppen**
- Bei der Abwägung werden auch **Vorsorgemaßnahmen** der Anbieter*innen einbezogen



Beteiligung der Referenzgruppen

- Wobei? **Entwicklung, Ausgestaltung und Verständlichkeit von Zusatzhinweisen**
- Repräsentative Online-Umfrage: Stichprobe: 1.043 (Eltern zusammen mit Kindern), YouGov
- Qualitative Gruppeninterviews mit Eltern, Kindern & Jugendlichen (8 – 17 Jahre), pädagogischen Fachkräften in Zusammenarbeit mit dem Spieleratgeber NRW von September bis Dezember 2021



Zentrale Ergebnisse

- 89% erachten Zusatzhinweise als Gründe für die Altersfreigabe als wichtig und hilfreich
- Für 75% der Eltern sind Aspekte wie Gewalt, Horror, Sexualität und Drogen wichtigste Kriterien für Alterseinstufung
- 77% der Eltern sagen, dass Ihnen Zusatzinformationen über mögliche Kaufmöglichkeiten im Spiel wichtig sind (58% Chats)
- Nur 1 % der Eltern gibt an, bei Zusatzhinweis inaktiv bleiben zu wollen (58% Gespräche mit Kind, 57% Technische Einstellungen, 47% konkrete Vereinbarungen)





Handlungsdruck		Handlungsdruck			
Sprache		Schimpfwörter		Derbe Sprache	
Bedrohung & Angst		Schreckmomente	Belastende Themen		Horror
Gewalt & Krieg		Angedeutete Gewalt Comic-Gewalt	Fantasy-Gewalt Kriegsthematik	Gewalt	Drastische Gewalt Sexualisierte Gewalt
Sex			Sexuelle Andeutungen	Sexuelle Inhalte	
Drogen & Sucht			Drogen, Alkohol, Tabakkonsum		
Glückspielthematik			Glückspielthematik		
Nutzungsfunktionalitäten	Chats, In-Game-Käufe, In-Game-Käufe (+ zufällige Objekte), Standortweitergabe				

Kernbestandteile des gesetzlichen Schutzkonzepts

Kontaktvermeidung

durch Zugangsbeschränkung
und Abgabeverbot

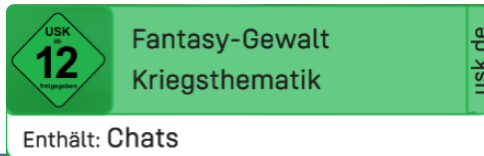


Schutz vor
**beeinträchtigenden
Inhalten**
(Inhaltsrisiken)
und vor **Risiken**
für die **persönliche Integrität**
(Nutzungsrisiken)



Sichere Teilhabe

durch Befähigung +
Vorsorgemaßnahmen



Orientierung

durch Zusatzhinweise

Prozess Alterseinstufung

- **Schritt 1:** Anbieter reicht neben Spielinhalt Zusatzmaterialien/Dokumentation ein (z.B. Enthält das Spiel Chats, zusätzliche Kaufmöglichkeiten etc?)
- **Schritt 2:** Aufbereitung der Informationen durch den USK-Testbereich, Zusatzhinweise entstehen
- **Schritt 3:** Sichter*innen testen und präsentieren das Spiel vor unabhängigen USK-Gremien



Prüfung im Gremium

- **Schritt 4:** Gremium diskutiert Medieninhalt sowie potentielle Risiken für die persönliche Integrität

Grundlage: **Erweiterte USK-Leitkriterien 2022!**

“5. Schutz der persönlichen Integrität“

www.usk.de/grundlagen

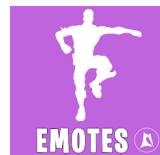


Prüfschemata anhand der USK-Leitkriterien

- A) Inhaltliche Bewertung + Festlegung von möglichst max. 3 Zusatzhinweisen als wesentliche Gründe für die Altersfreigabe
 - B) **Prüfung und Benennung von möglichen Beeinträchtigungen des Schutzes der persönlichen Integrität** (Zusatzhinweise zur Nutzung werden berücksichtigt!)
 - Abwägung der **Eintrittswahrscheinlichkeit und des Schadenspotentials bzw. Erheblichkeit des Risikos** für die entsprechende Altersgruppe (kursorische Überprüfung Vorsorgemaßnahmen; vertiefte Prüfung BzKJ)
- > Gesamtabwägung: Berücksichtigung des **Recht auf Teilhabe von Kindern und Jugendlichen**

Kommunikation in Spielen

- Oft fester Bestandteil vieler Online-Spielen
- Multiplayer: Absprache von Strategien/Teamplay
- Im Gegensatz zu Social Media: Oft flüchtige Kommunikation
- Kommunikationsarten: Textchat (Direktnachrichten, Gruppenchats), Voice-Chat
- Chat ≠ Reaktion: Emotes/Dances



Abwägung bei Kommunikation & Interaktion

„Belastende“ Merkmale

- **Generelle gefahrenstypische Ausrichtung:**
 - Z.B. Cybermobbing begünstigende Ausgestaltung (z.B. keine Melde-/Blockierfunktionen beim Chat)
- **Unausweichlichkeit:** Der Funktionalität kann im Spiel nicht ausgewichen werden, keine optionale Nutzung möglich
- **Fehlende techn. Einstellungsmöglichkeiten / Vorsorgemaßnahmen:** Keine Chat-Kontrolle

„Entlastende“ Merkmale

- **Zusatzhinweise (Vorrang):** Sensibilisierung durch den Hinweis „Chats“ bei angemessenen Vorsorgemaßnahmen
- **Optionalität / untergeordnete Rolle in Gesamtschau:** z. B. „flüchtige Kommunikation“
- **Einstellungsmöglichkeiten Plattform und/oder Spiel:**
 - Nutzer/Freunde/Kontakte limitierbar/blockierbar ; Text-/Audio Chats & Austausch von Medieninhalten blockierbar/filterbar
 - Strukturelle Wehrhaftigkeit (Melde- oder Blockierfunktionen, Links auf Beratungs-/Hilfsangebote)

Indikatoren

- Welche Rolle nimmt der Chat im gesamten Gameplay ein?
- Wer kann angeschrieben werden?
- Fördert/Bremst das Spiel bestimmte Verhaltensweisen?
- Welche hilfreichen Vorsorgemaßnahmen gibt es?
 - Melden, Blocken, Moderation, Wortfilter
 - Chat abschaltbar oder nur mit Freunden



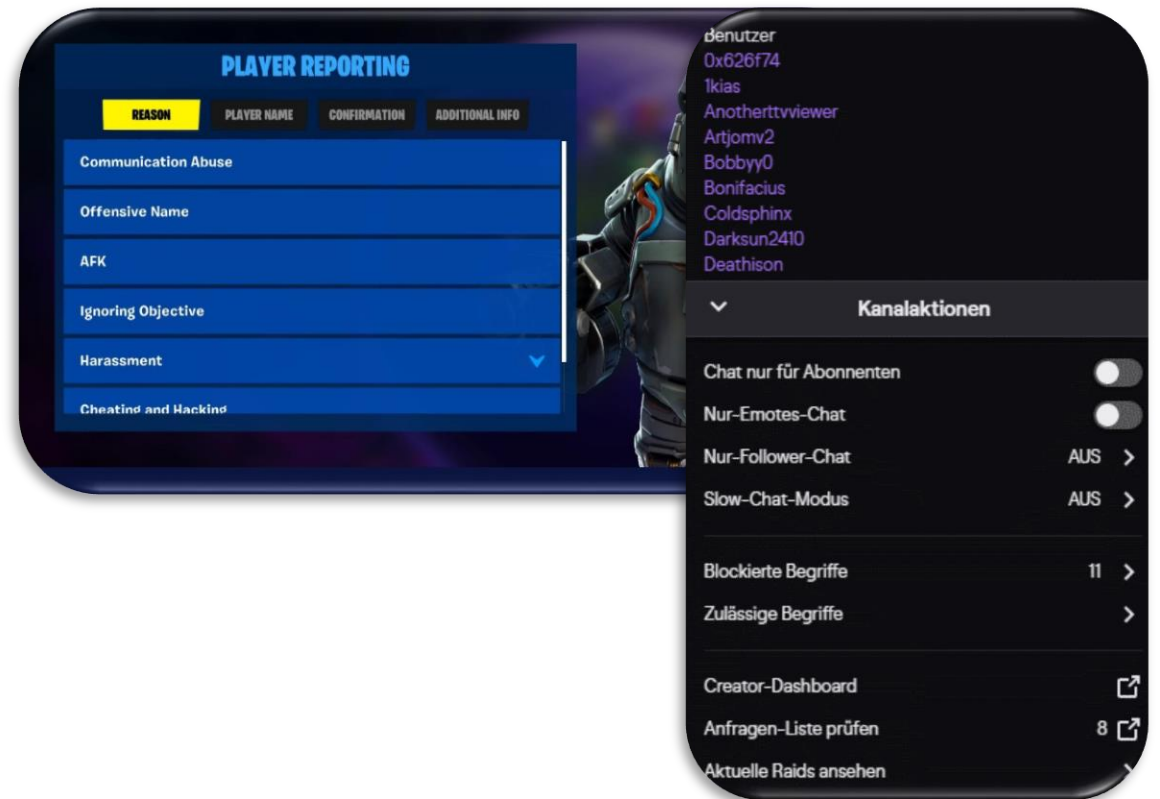
Abwägung mit Vorsorgemaßnahmen

Plattformebene:
Konsolen, Geräte
(Hardware +
Betriebssystem)



Abwägung mit Vorsorgemaßnahmen

Spielebene:
 Melden,
 Blockieren,
 Sperren,
 Verwarnungen,
 Moderation

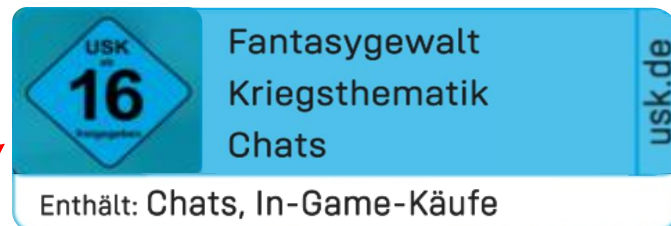


Gesamtabwägung

- Berücksichtigung des **Rechts auf Teilhabe** von Kindern und Jugendlichen!
 - Alterskennzeichen schränkt Teilhabe für gesamte Altersgruppe ein. Ist dies gerechtfertigt aufgrund der Ausgestaltung Nutzungsfunktionalität?
- Berücksichtigung der **Orientierungsfunktion!**
 - Je nach Plattform können Vorsorgemaßnahmen leicht abweichen! Augenmaß und **kursorische Prüfung!**
- Berücksichtigung der freizugebenden Altersstufe!

Prüfung im Gremium

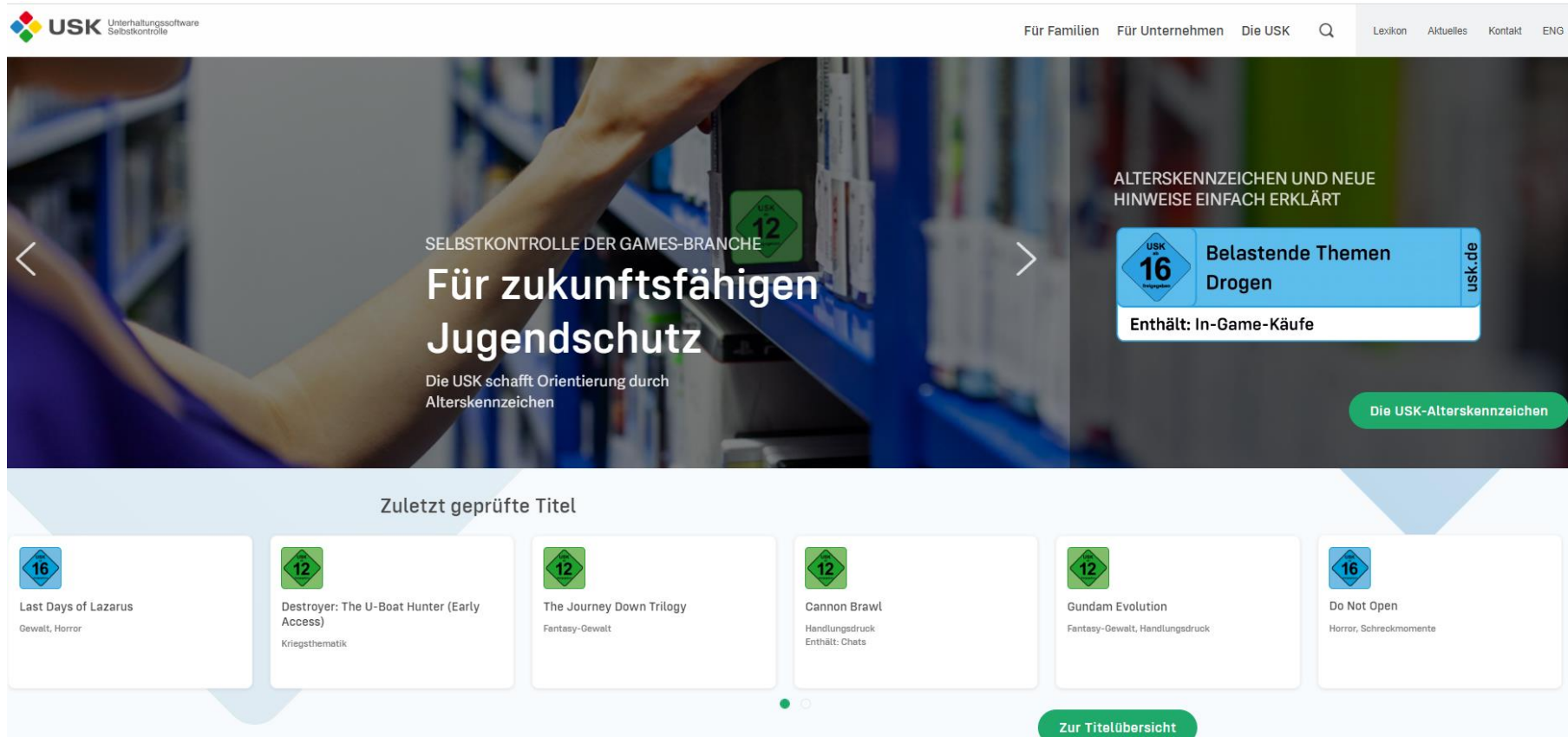
- **Schritt 5:** Entscheidung über Altersfreigabe aufgrund inhaltlicher Risiken ODER Anstieg aufgrund erheblichem Schadenspotential durch Nutzungsrisiken „Chats als wesentlicher Grund“



Erste Erkenntnisse aus 5 Monaten Spruchpraxis

- Es gibt weiterhin 0er-Content mit Chats und Käufen (Transparenz, Vorsorgemaßnahmen, Zusatzhinweise)
- Gute Vorsorgemaßnahmen wirken sich entlastend aus
- Kinderaffinität der Spiele verstärkt im Fokus
- Intransparenz und Dark Patterns werden stark diskutiert und wirken sich aus
- Hohe inhaltliche Ratings begrenzen weitere Diskussionen (USK 16)

Information für Zielgruppen: Zusatzhinweise



USK Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle

Für Familien Für Unternehmen Die USK Lexikon Aktuelles Kontakt ENG

SELBSTKONTROLLE DER GAMES-BRANCHE
Für zukunftsfähigen Jugendschutz
Die USK schafft Orientierung durch Alterskennzeichen

ALTERSKENNZEICHEN UND NEUE HINWEISE EINFACH ERKLÄRT

16 Belastende Themen
Drogen
Enthält: In-Game-Käufe

Die USK-Alterskennzeichen

Zuletzt geprüfte Titel

16 Last Days of Lazarus Gewalt, Horror	12 Destroyer: The U-Boat Hunter (Early Access) Kriegsthematik	12 The Journey Down Trilogy Fantasy-Gewalt	12 Cannon Brawl Handlungsdruck Enthält: Chats	12 Gundam Evolution Fantasy-Gewalt, Handlungsdruck	16 Do Not Open Horror, Schreckmomente
---	--	---	---	---	--

Zur Titelübersicht

Erklärseite: usk.de

Start > Die USK-Alterskennzeichen

Die USK-Alterskennzeichen

Die USK-Alterskennzeichen sind eine wichtige Orientierungshilfe bei der Auswahl von digitalen Spielen. Ab dem 1.1.2023 finden Eltern bei neu eingestuften Spielen zusätzliche Informationen zu den Gründen für die Freigabe sowie vorhandene Zusatzfunktionen wie Kauf- oder Kommunikationsmöglichkeiten im Spiel. Dadurch werden Eltern noch besser dabei unterstützt, informierte Entscheidungen bei der Spielauswahl sowie sichere Spieleinstellungen auf den Geräten treffen zu können.

Hier erklären wir die einzelnen Hinweise und geben Tipps für den richtigen Umgang mit Games.

ALTERSFREIGABE GRÜNDE FÜR DIE ALTERSFREIGABE HINWEISE ZUR NUTZUNG



Horror
Belastende Themen

usk.de

Enthält: Chats

Die Altersfreigabe gibt Auskunft darüber, ab welchem Alter ein Spiel aus Sicht des Jugendschutzes unbedenklich ist.

[Mehr erfahren](#)

Altersfreigabe

Die fünf farbigen USK-Alterskennzeichen lassen mit einem Blick erkennen, ab welchem Alter ein Spiel aus Sicht des Jugendschutzes unbedenklich ist. Die Alterskennzeichen geben jedoch keine Information darüber, ob das Spiel pädagogisch geeignet ist.



Hinweise zum Inhalt und zur Nutzung



Hinweise zum Inhalt

Diese geben in der Regel die wesentlichen Gründe für das USK-Alterskennzeichen eines Spiels an. Damit werden jugendschutzrelevante Aspekte, die zur Alterseinstufung eines Spiels geführt haben, transparent ersichtlich.

Die Hinweise sind bald auf der Rückseite der Spielverpackungen sowie in der Titeldatenbank der USK auffindbar. Auch auf Online-Spieleplattformen, die dem **IARC**-System angeschlossen sind, finden sich neben den USK-Alterskennzeichen auch Informationen zum Inhalt und enthaltenen Funktionen im Spiel.

[Alle Inhalte](#)
[Gewalt & Krieg](#)
[Bedrohung & Angst](#)
[Sex](#)
[Sprache](#)
[Suchtmittel](#)
[Glücksspielthematik](#)
[Handlungsdruck](#)

Angedeutete Gewalt >

Fantasy-Gewalt >

Drastische Gewalt ✓

Die enthaltene Gewalt im Spiel ist realistisch, deutlich visualisiert oder übertrieben stark fokussiert.

Comic-Gewalt >

Gewalt >

Sexualisierte Gewalt >

[Mehr anzeigen](#)



Hinweise zur Nutzung

Diese geben an, welche Zusatzfunktionen in einem Spiel vorhanden sein können, haben jedoch keinen Einfluss auf die Altersfreigabe.

Zu den Funktionen gehören z.B. Kommunikationsmöglichkeiten im Spiel, zusätzliche Kaufmöglichkeiten für die Freischaltung weiterer Spielinhalte sowie die Weitergabe des eigenen Standorts. Diese Zusatzhinweise dienen dazu, auf vorhandene potentielle Risiken im Spiel aufmerksam zu machen, damit gegebenenfalls **technische Schutzzeinstellungen** getroffen werden können.

Auf vielen Plattformen lassen sich diese Zusatzfunktionen durch entsprechende Maßnahmen beschränken oder auch deaktivieren. Mehr Informationen dazu gib es in unserem Ratgeberbereich.

[Direkt zum Elternratgeber](#)

In-Game-Käufe

Das Spiel enthält Möglichkeiten zum direkten Kauf von zusätzlichen Inhalten.

[Mehr...](#)

In-Game-Käufe + zufällige Objekte

Das Spiel enthält die Möglichkeit, „zufällige Gegenstände“ zu erwerben, z. B. in Form von In-Game-Währung, die mit realer Währung gekauft werden können.

[Mehr...](#)



Chats

Das Spiel bietet die Möglichkeit, sich mit anderen Mitspielenden im Spiel individuell auszutauschen und Inhalte zu teilen.

[Mehr...](#)

Standortweitergabe

Spielende haben die Möglichkeit, ihren Standort anderen Spielteilnehmenden anzeigen zu lassen bzw. mit diesen zu teilen.

[Mehr...](#)

Chats

Das Spiel bietet die Möglichkeit, sich mit anderen Mitspielenden im Spiel individuell auszutauschen und Inhalte zu teilen.

Die Möglichkeiten mit weiteren Spielenden zu kommunizieren, sind vielfältig: integrierte (Voice-)Chats, Direktnachrichten, Gruppenchats. Nicht gemeint sind fest vorgegebene Antwortmöglichkeiten oder Reaktionen, die von den Spieleanbieter fest im Spiel integriert sind, wie „Emotes“, „Dances“ oder „Smileys“.

Tipp: Kommunikation in Spielen können insbesondere für Kinder und Jugendliche auch Risiken bergen. Seien Sie sich bewusst, dass ihr Kind durch Kommunikation in Spielen auch in Kontakt mit nicht vertrauten Personen kommen kann. Auf vielen Plattformen, Spielen oder Konsolen lassen sich Chat-Funktionen beschränken oder ganz deaktivieren, um unerwünschte Kontaktaufnahmen zu unterbinden.

Weitere Informationen zum richtigen Umgang mit Online-Kommunikation sowie passende Spieleinstellungen finden Sie auf unserer [Ratgeber-Seite](#).

[Weniger...](#)

USK-Titeldatenbank


Start > Geprüfte Spiele

Geprüfte Spiele

Hier finden Sie eine Auflistung aller von der USK geprüften Titel, sortiert nach Prüfdatum


System Genre

Altersfreigabe: Ab 0 Ab 6 Ab 12 Ab 16 Ab 18




The Journey Down Trilogy (Nintendo Switch)
Fantasy-Gewalt

Mehr Informationen >



Cannon Brawl (Nintendo Switch)
Handlungsdruck
Enthält: Chats

Mehr Informationen >




Last Days of Lazarus (Sony Playstation 5)
Gewalt, Horror

Mehr Informationen >

System Genre

Altersfreigabe: Ab 0 Ab 6 Ab 12 Ab 16 Ab 18



Last Days of Lazarus (Sony Playstation 5) Mehr Informationen ✓

Gewalt, Horror


PUBLISHER: Perpetual Europe
GENRE: Klassisches Adventure
ALTERSFREIGABE: Freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG
GRÜNDE FÜR DIE ALTERSFREIGABE: Das Spiel wurde aufgrund von „Gewalt“ und „Horror“ wie angegeben freigegeben.

Gewalt: Das Spiel enthält wichtige Gewaltdarstellungen, die realistisch wirken. Durch Soundeffekte und Bilder werden diese in einem alltagsnahen Setting untermalt.

Horror: Im Spiel sind Horror- und Ekeffekte enthalten. Stark Angst verursachende Szenen sind nicht ausgeschlossen.

[Mehr Informationen zu den einzelnen Hinweisen](#)

PRÜFDATUM: 29.09.2022
SPRACHE: englisch
USK NR: 52603/22



Destroyer: The U-Boat Hunter (Early Access) (PC) Mehr Informationen ✓

Kriegsthematik

PUBLISHER: Daedalic Entertainment GmbH
GENRE: Simulation (militärisch)
ALTERSFREIGABE: Freigegeben ab 12 Jahren gemäß § 14 JuSchG
GRÜNDE FÜR DIE ALTERSFREIGABE: Das Spiel wurde aufgrund von „Kriegsthematik“ wie angegeben freigegeben.

Kriegsthematik:Schauplatz dieses Spiels ist ein Kriegsgeschehen. Waffengebrauch und Gewaltszenen sind ein integraler Teil des Spiels. Krieg kann hier individuell (z. B. auf dem Kriegsfeld) oder abstrakt (also eher strategisch) dargestellt werden.

[Mehr Informationen zu den einzelnen Hinweisen](#)

PRÜFDATUM: 29.09.2022
SPRACHE: multilingual
USK NR: 52649/22

Nächste Schritte

- Regelmäßige Evaluation der Zusatzhinweise analog der Entwicklung der USK-Spruchpraxis
- Regelmäßige Evaluation der Leitkriterien der USK durch ihren Beirat – mind. alle 2 Jahre
- Austausch zur Spruchpraxis mit Prüfinstitutionen im Jugendmedienschutz (BzKJ, KJM, weitere Selbstkontrollen)



Fragen? Vielen Dank!

Elisabeth Secker
Geschäftsführerin
secker@usk.de