

Bewegungsräume = Entwicklungsräume



Öffentlicher Raum – beispielbarer
Raum

Bewegungsraum

Janka Heller
Dirk Schelhorn



Bundesarbeitsgemeinschaft für
Haltungs- und Bewegungsförderung e.V.



SCHELHORN
inspiration pur

Der Mensch ist ein Bewegungswesen



Die Entwicklung von Körper
und Geist braucht
Bewegung

Das Bewegungsbedürfnis
basiert auf der
biologischen Intelligenz

Hindernisse und Erfordernisse



„Leben zeigt sich in Form von Bewegung. Wo Bewegung verhindert wird, macht sich Krankheit breit.“

(Dr. Andrew Taylor Still, Begründer der Osteopathie)



Räume als heimliche Bewegungsverführer

Grundtätigkeiten

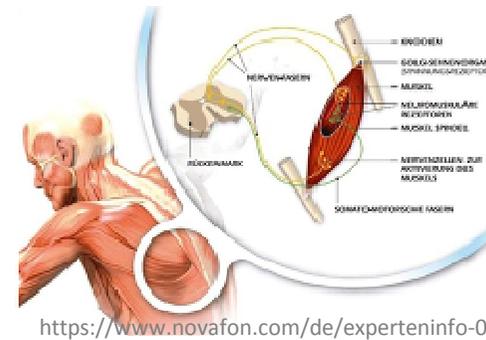
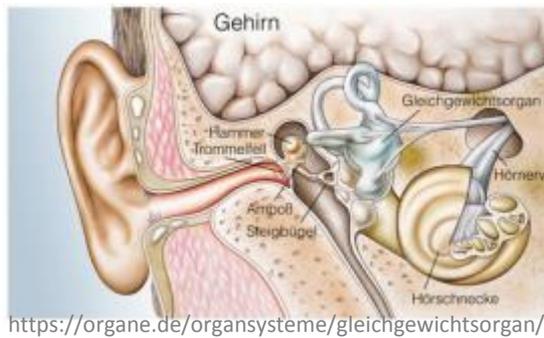
Spiel-, Neugier-, Erkundungs- und
Erforschungstrieb

Planen und gestalten allein und
mit anderen

Grenzen ausloten



Sinnesphysiologische Zusammenhänge



Sind die Sinne in der Balance,
ist der Mensch in der Balance.

Kinder benötigen komplexe sensorische Stimulationen

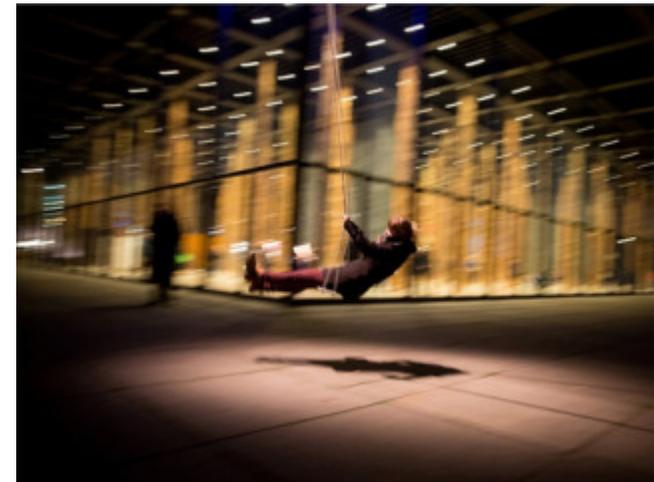
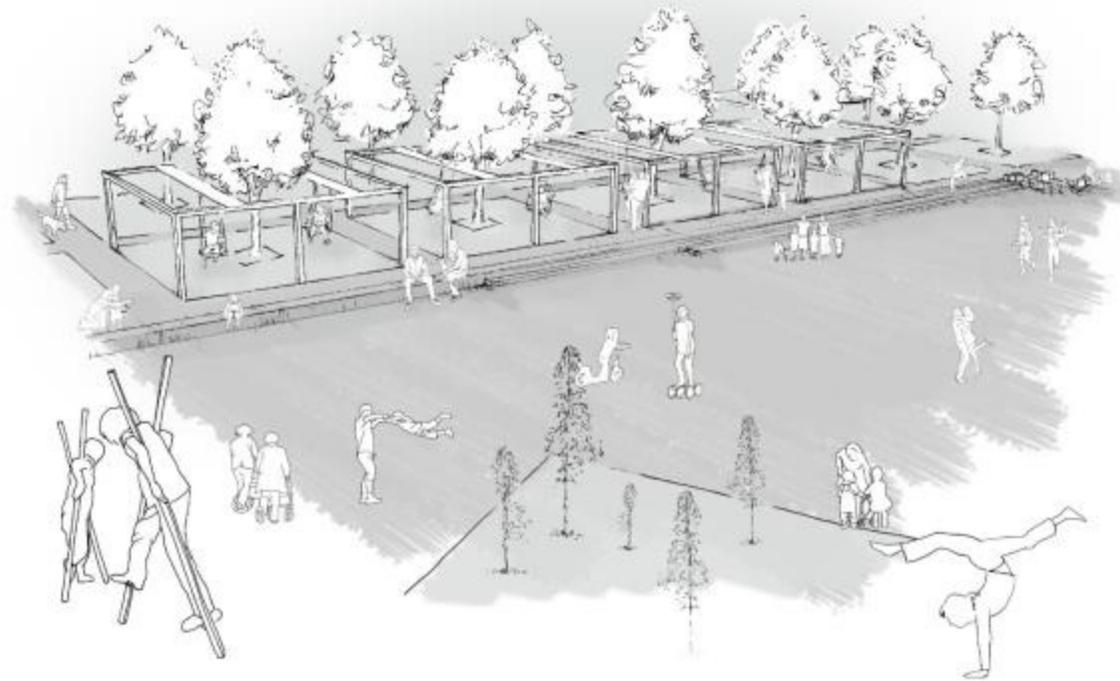


Grundlage eines Lebens (Stils)



Öffentliche Bewegungsräume

Der Erlebte Raum: reich an inhaltlicher Bestimmung



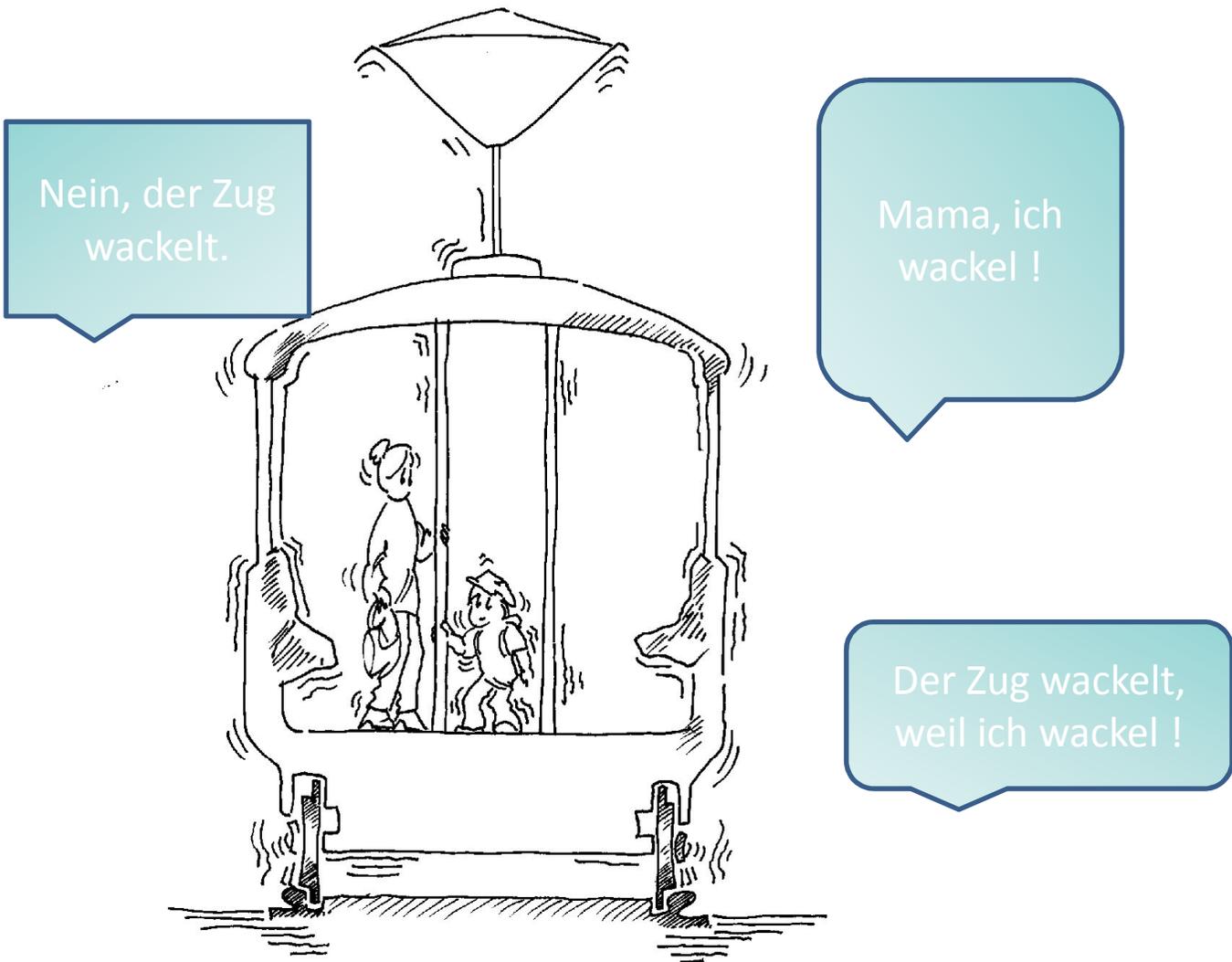
Öffentliche Räume



Bewegungsangebote im **Alltag**

**Für alle!
Überall !**





Gutes Wohnen für alle Generationen

?



Ein Raum muss ausstrahlen: Benutz mich!



Ein Raum muss ausstrahlen: Benutz mich!



Ein Raum muss ausstrahlen: Benutz mich!

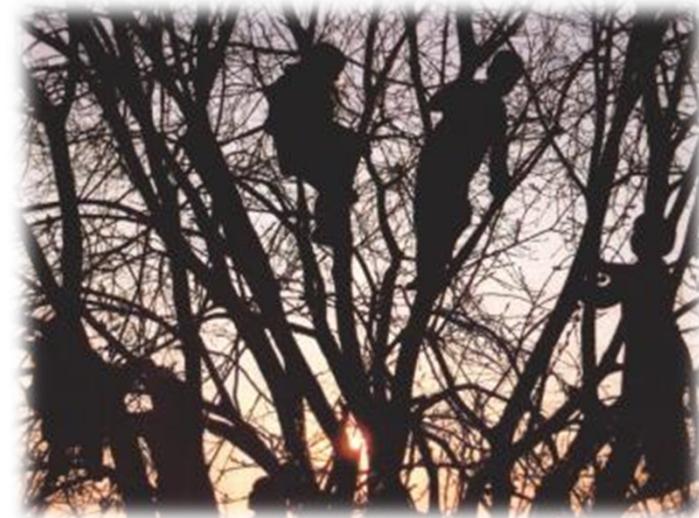


Kinder benutzen den Raum...

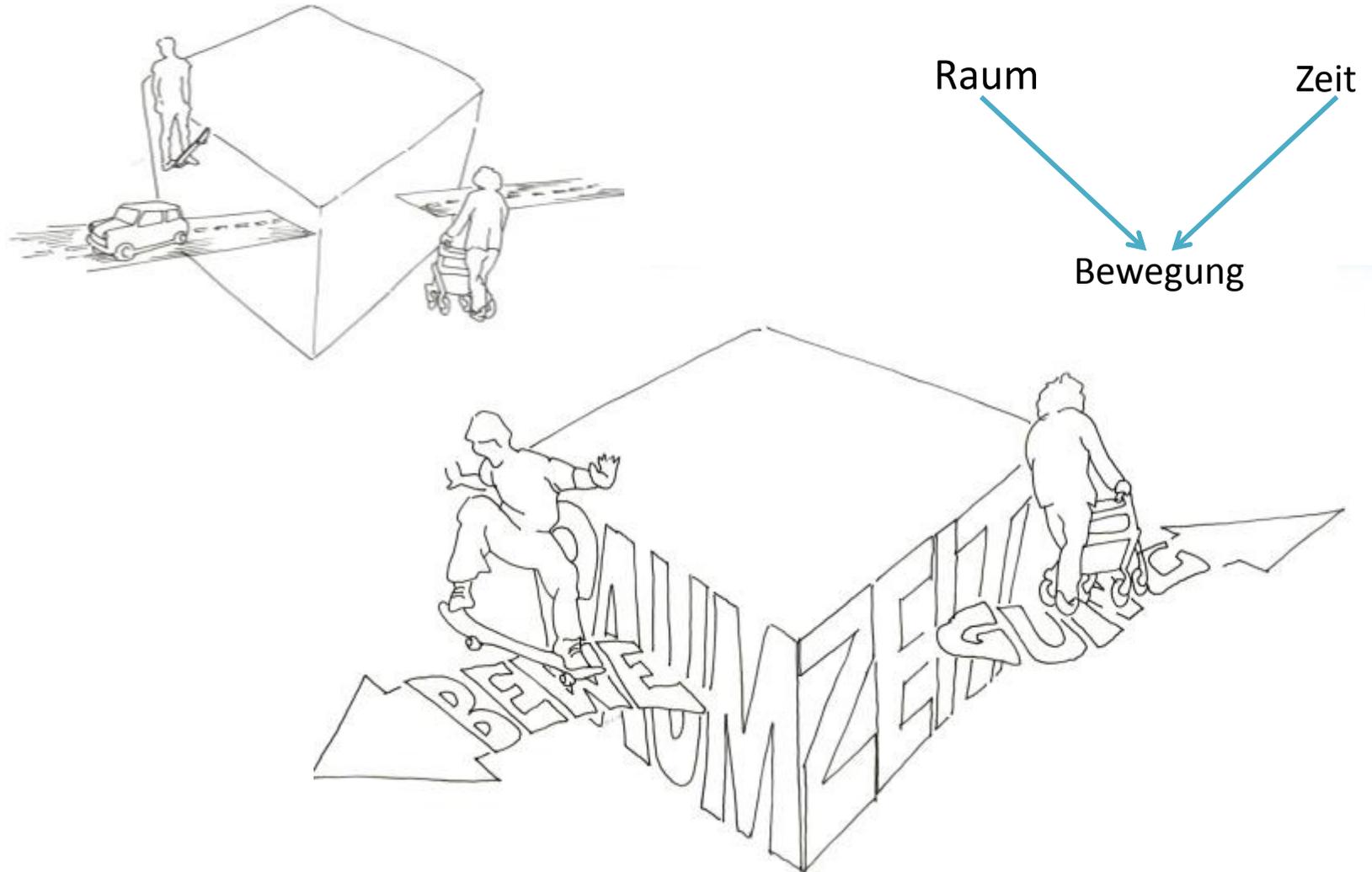


... anders

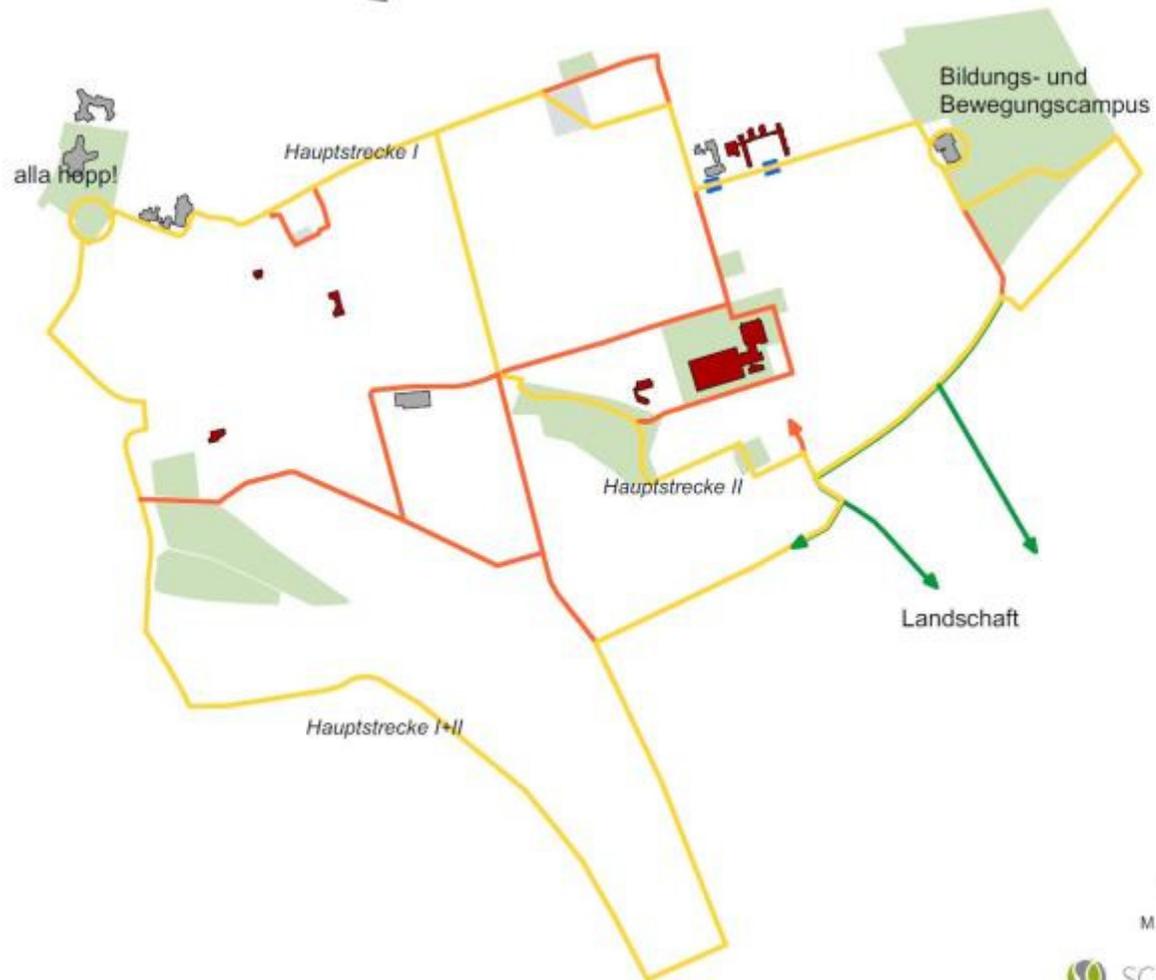
Menschen sind immer irgendwie auf dem Weg



...auf dem Weg sein...



...auf dem Weg sein...

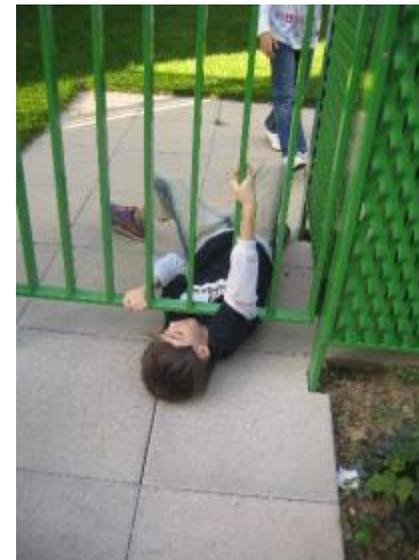


...auf dem Weg sein...

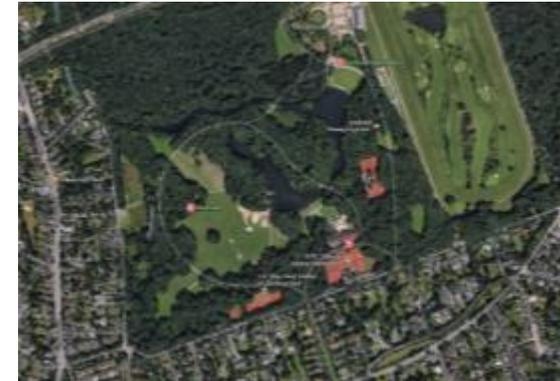




Räume für Kinder WEGE



...auf dem Weg sein...



...auf dem Weg sein...



Leben braucht Mut oder Das Leben ist lebensgefährlich



Was macht Kinder sicher ?



Kinderlieblingswelt



Denkmäler ?....



...werden völlig unterbewertet

Beispiele....



Motivation durch Gestaltung



Kinderlieblingswelt Bewegungsverführung

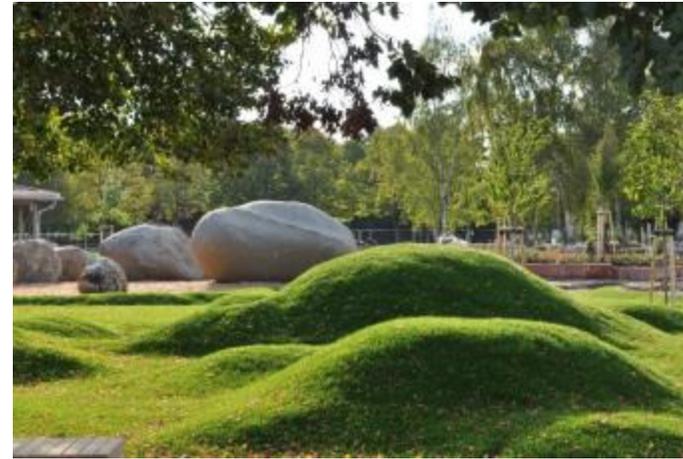


Bewegung ist....überall... ?

Designer turns city fixtures into instant playgrounds







DANKE!

